

## Wettkampffregeln für's Seilziang im Zelt am Donnerstag den 09.07.2020 am Auerberg

### Mannschaften – Wettkampfausrüstung:

- ===== Eine Mannschaft besteht aus 5 Seilzieher, einem Ersatzmann und einem Betreuer (Trainer)
- ===== Es wird in einer offenen Klasse (keine Altersbeschränkung, jedoch mindestens volljährig) gezogen
- ===== Das Gewicht aller 6 Seilzieher (inkl. Ersatzmann) darf mit Ausrüstung 600 kg nicht überschreiten
- ===== Die Schuhe der Seilzieher dürfen keine Metallspitzen, Platten, Spikes und Noppen aufweisen.
- ===== Gezogen wird mit bloßen Händen, ohne Handschuhe oder dergleichen.
- ===== Es dürfen keine zusätzlichen Hilfsmittel (z.B. Harz) verwendet werden, außer das vom Verein bereitgestellte Magnesium.
- ===== An der Bekleidung dürfen keine Vorrichtungen zum Halten, Führen oder Abstützen des Seils angebracht werden

### Wettkampfbahn- Wettkampferät:

- ===== Auf der Wettkampfbahn dürfen sich ausschließlich nur die beiden Mannschaften, pro Mannschaft ein Betreuer (Trainer) und die Kampfrichter befinden. Alle anderen Personen müssen sich hinter der Absperrung zur Wettkampfbahn aufhalten.
- ===== Eine Mittellinie ist auf der Wettkampfbahn markiert. (zusätzlich links und rechts mit einem Hütchen)
- ===== Das Seil hat 3 Markierungen und ist wie folgt markiert:
  - Farbe **ROT** → Seilmitte
  - Farbe **WEISS** → 4 Meter auf jeder Seite von der Mittelmarkierung entfernt
  - Farbe **GELB** → je 1 Meter von der weißen Markierung entfernt
- ===== Die Wettkampfbahn befindet sich in der Mitte des Zeltes und ist auf Grasboden mit einer Länge von 30 Meter.

### Wettkampfmodus:

- ===== Alle teilnehmenden Mannschaften nehmen am Beginn der Veranstaltung an einer Auslosung teil.
  - ===== Bei ungerader Anzahl erhält der Sieger der letzten Paarung ein Freilos.
  - ===== Die Mannschaft, welche als erstes einer Paarung feststeht (durch Los oder Gewinn) zieht als erstes auf der Bahnseite zur Bühne hin.
  - ===== Nach dem 1. Durchgang wird ein Seitenwechsel durchgeführt.
  - ===== Steht es nach dem 2. Durchgang unentschieden, wird ein weiterer Seitenwechsel gemacht und nochmals gezogen. Gewonnen hat wer 2 Durchgänge gewinnt.
  - ===== Der Verlierer scheidet endgültig aus.
-



- ===== Wer nicht rechtzeitig nach Aufforderung des Kampfrichters oder Ansagers an der Kampfbahn erscheint, wird automatisch disqualifiziert.
- ===== Nach der ersten Runde beginnen die Regeln von vorne.
- ===== Alle restlichen Mannschaften nehmen am Beginn der 2. Runde laut festgelegtem Schema teil.
- ===== Es gilt derselbe Wettkampfmodus wie in der ersten Runde
- ===== Dieser Modus wird weitergeführt, bis es zum Finale kommt.

### Wettkampfdurchführung:

- |                |                  |   |
|----------------|------------------|---|
| ===== Kommando | „Seil auf“       | Die Seilzieher ergreifen das Seil.  |
| ===== Kommando | „Spannen“        | Die Seilzieher spannen das Seil straff.   |
| ===== Kommando | „Seil zur Mitte“ | Das Seil genau mit der Markierung <b>ROT</b> über die Bodenmittellinie ausrichten.      |
| ===== Kommando | „Fertig“         | Die Seilzieher verbleiben in der gleichen Haltung und konzentrieren sich auf den Start. |
| ===== Kommando | „Pfiff“          | Nach einem kurzen Augenblick maximal 2-3 Sekunden gibt der Kampfrichter das Seil frei.  |
- ===== Zuggewinn ist, wenn eine der beiden **Weißer** 4 Meter Markierung am Seil über die Bodenmittellinie gezogen wurde.

### Seilziehregeln:

- ===== Jeder Seilzieher hält das Seil mit bloßen Händen mit gewöhnlichem Griff, d.h., die Handflächen beider Hände zeigen nach oben und das Seil liegt zwischen Körper und dem Oberarm.
- ===== Das Seil muss unter der Achselhöhle gleiten können.
- ===== Die Hände müssen hinter der **Gelber** Markierung am Seil bleiben.
- ===== Das Seil darf nicht um den Arm geschlungen und nicht mit gekreuzten Armen gegriffen werden.
- ===== In das Seil dürfen keine Knoten und Schlingen gemacht werden.
- ===== Das Seilende muss frei nach unten fallen, darf also nicht verknotet oder eingeklemmt werden.
- ===== Kein Umschlingen des Körpers mit dem Seil.
- ===== Das Berühren des Bodens mit irgendeinem anderen Körperteil, außer den Füßen (vorsätzliches Absitzen) ist verboten.
- ===== Wird der Boden aus Versehen berührt, ist sofort wieder in die Ziehposition zurückzukehren.
- ===== Das Nachgreifen (Heranziehen des Seiles durch Kletterbewegung mit den Händen) ist verboten.

*Der Trachtenverein Auerberg wünscht allen Teilnehmern und Zuschauern spannende und faire Wettkämpfe!!*